医用画像 AI 開発支援ソフトウェアを用いた 歯科用 CBCT 画像における下顎管のセグメンテーション

鳥井 浩平¹, 西村 良太², 誉田 栄一^{3,4}

Segmentation of Mandibular Canal on Dental Cone Beam CT Images with AI Development Support Software for Medical Images

Kohei Torii¹, Ryota Nishimura² and Eiichi Honda^{3, 4}

The primary barrier to the development of artificial intelligence (AI) in medical imaging is data collection. Medical professionals generate training data for the development of medical imaging AI; however, this process is time-consuming and labor-intensive. Consequently, insufficient data collection frequently results in the premature discontinuation of AI model development. To address this challenge, we developed a software tool named 'Aidia' to support the research and development of medical imaging AI. Aidia offers functionalities such as a medical image viewer, data annotation, model training for various tasks, model evaluation, and automated annotation using trained models. For data annotation, Aidia allows users to annotate images by generating polygons, rectangles, polylines, lines, and points. Aidia supports Digital Imaging and Communications in Medicine images as well as general image formats, and we optimized it for annotating medical images. Moreover, Aidia utilizes open-source Python and PyQt5 libraries to build a cross-platform graphical user interface. Thus, Aidia provides a platform where medical professionals can develop, evaluate, and create training data for AI models at no cost. In this study, we developed a segmentation model based on U-Net to predict mandibular canals in cross-sectional jawbone images using Aidia. We collected 8,287 images annotated by a radiologist and trained the segmentation model using these data. The trained model achieved a precision of 0.805, recall of 0.752, F1 score of 0.777, and average precision of 0.869 on test data, accurately generating training data for the test images. Aidia is a promising solution for AI development and image annotation in the medical field.

Dental Radiology 2024; 64(1): 11-19

Key words: Medical Images, Artificial Intelligence (AI), Segmentation, Cone Beam CT (CBCT), Mandibular Canal / 医用画像, 人工知能, セグメンテーション, CBCT, 下顎管

1. 緒 言

近年では医用画像に対する人工知能(Artificial Intelligence, AI)技術の有効性が多くの研究で示されたことに より,画像診断の効率化や負担軽減を目的とした画像診断 支援システムの研究開発が世界中で行われている。その中 にはすでに製品として販売された画像診断支援システムも あり,社会への普及も進んでいる。たとえば,SYNAPSE

SAI viewer (富士フィルム株式会社, 日本, 東京) は AI を用いた臓器のセグメンテーション(画像を画素単位で意 味のあるグループに分割すること)や肺結核の検出などが 可能な医用画像ビューアであり, Computed Tomography (CT) 画像や Magnetic Resonance Imaging (MRI) 画像 の読影補助として有用なサービスの一つである。医用画像 AI に関する研究開発は一般的に医学研究者と情報工学研 究者が共同で行うことが多く, 医学研究者は主に医用画像 の収集と、収集した医用画像に対するアノテーション(情 報の付与)を行い,情報工学研究者が AI 開発やシステム 構築などを行う。画像のアノテーションには、一般的にア ノテーションツールと呼ばれる専用のソフトウェアを用い る。たとえば、歯科パノラマX線写真から歯を検出する AI を開発する場合はアノテーションに歯の位置や形状な どの情報が必要となるため、アノテーションツールを用い て歯科パノラマ X 線写真に写る各歯を多角形などの図形 で囲むという作業が必要になる。日本国内の代表的なアノ テーションツールの一つに FastLabel (FastLabel 株式会 社,日本,東京)がある。FastLabelはアノテーション ツールとしての機能に加えて既存の豊富なデータセットの

Received October 3, 2023, revision accepted March 29, 2024. 著者所属:¹徳島大学デザイン型 AI 教育研究センター,²徳島大 学大学院社会産業理工学研究部情報工学分野,³徳島大学大学院 医歯薬学研究部歯科放射線学分野,⁴こばやし歯科クリニック 別刷請求先:〒770-8503 徳島県徳島市蔵本町 3 丁目 18-15 徳島大学デザイン型 AI 教育研究センター 鳥井浩平 From¹ Center for Design-Oriented AI Education and Research, Tokushima University, 3-18-15, Kuramoto-cho, Tokushimashi, Tokushima 770-8503, Japan,² Information Engineering, Tokushima University Graduate School of Technology, Industrial and Social Science,³ Oral and Maxillofacial Radiology, Tokushima University Graduate School of Biomedical Sciences,⁴ Kobayashi Dental Clinic Address reprint requests to the author, Dr. K. Torii 版権: © 2024 日本歯科放射線学会

利用や AI を用いた自動アノテーションなどが可能な有料 アノテーションツールである。収集したデータを用いて AIを開発する機能もあり、AI 開発のオールインワンソ リューションとして注目を集めている。現在では100社 以上の企業が FastLabel を導入している。また、SYN-APSE Creative Space (富士フィルム株式会社, 日本, 東 京)は医用画像 AI 開発に特化した有料クラウドサービス であり、 匿名化した医用画像データをアップロードするこ とで、アノテーションから AI の学習や実行まで、すべて オールインワンで行うことができる。日本国外では Amazon Web Service (Amazon Web Services, Inc., アメリカ 合衆国、シアトル) や Microsoft Azure (Microsoft Corporation, アメリカ合衆国, レドモンド) などがあり, FastLabel と同様に AI 開発を包括的に行うことができる。 無料で利用できるアノテーションツールには CVAT (CVAT.ai Corporation, アメリカ合衆国, パロアルト) や labelme¹ などがあり、医用画像ビューアである 3D Slicer² や Open Health Imaging Foundation³ などはアノ テーションツールとして利用することもできる。このよう に、数多くのアノテーションツールが存在するため、Aljabriらは医用画像のアノテーションが可能な13種類の アノテーションツールについて調査および検証を行い.ア ノテーションツールの選定に有用な知見を提供している4。

特定分野の専門知識を必要としない AI 開発ではアノ テーションを外部に委託することが可能な例が多いが、専 門性が高く個人情報を含む医用画像のアノテーションは外 部委託が難しいため、医学研究者がローカル環境下でアノ テーションを行うことが往々にしてある。また、画像の収 集が比較的困難な医療分野においては画像の収集を共同研 究の中で随時進めていく例も少なくなく、画像を十分に収 集できていない中で有料アノテーションツールを利用する と必要以上にコストがかかる可能性があるため、簡易的な 試験段階では無料アノテーションツールを利用する機会が 多い。したがって、無料のアノテーションツールには一定 の需要があるが、AI 開発用に製作されたアノテーション $\mathcal{Y} - \mathcal{W}$ dt. Digital Imaging and Communications in Medicine (DICOM) データの読み込みができない,明るさ・ コントラストの調整ができないなど、医用画像のアノテー ションツールとしては機能が不十分であることが多い。他 方で. 医用画像ビューア付属のアノテーション機能で作成 したアノテーションデータを AI 開発に用いるためには多 くの前処理を必要とするため、AI 開発に用いるアノテー ションツールとしては扱いが難しい一面がある。

著者らは歯科パノラマX線写真を対象とした医用画像 AI開発で無料のアノテーションツールを利用していたが、 上述のような課題があったため、labelmeに対して、 DICOMファイルの読み込み機能やラベルの検索機能など 鳥井

Anotee は歯科パノラマ X 線写真のアノテーション用に開発したアノテーションツールであるが、研究目的に合わせ てプログラムを書き換えることで、歯科パノラマ X 線写 真以外のアノテーションにも利用できるため、さまざまな 医用画像 AI 開発で医用画像のアノテーションツールとし て運用を続けてきた。

しかし、画像のアノテーションは大変単調な作業である ため、医学研究者がモチベーションを維持できず、AI 開 発に十分な数のデータを集めることができないという問題 がたびたび起こっている。その理由の一つは、アノテー ションが AI にどのような影響を与えるのか、AI が実際に 改善されているのかなどのフィードバックを医学研究者が 享受しづらいことである。医用画像 AI の共同研究では医 学研究者と AI 開発者の間で AI の開発状況を逐次共有す ることで AI の改善策や今後の研究計画などについて検討 していくが、これには多大な時間と労力がかかることが多 く、結果として共同研究が長期化し、モチベーションの低 下に繋がることがある。また、単調なアノテーション作業 と共同研究の長期化が相まって、データの品質を保つこと が難しくなるという問題も起こっており、品質の悪いデー タが増加することで AI の学習に悪影響を及ぼす可能性も 懸念される。

著者らはこの現状を改善するために、Anotee に対して、 汎用アノテーションツールとして利用するための改良、簡 易的な AI 開発機能。開発した AI による自動アノテーショ ン機能を加えた、医用画像 AI 開発支援ソフトウェア Aidia を開発した。Aidia のターゲットは主に大学病院な どの医療関係の研究機関であり、医用画像 AI 開発を医学 研究者自身が単独で行うことができる環境を提供すること を目標とする。Aidiaの特色は主に、①完全無料で利用で きること、②ローカル環境で利用できること、③ DICOM ファイルに対応していること、④物体検出とセグメンテー ションの AI 開発ができること. ⑤開発した AI による自 動アノテーションができることである。④⑤の機能により、 医学研究者が自らのアノテーションによって AI が賢く なっていく様子を直に観察することができるため、アノ テーション作業に対する医学研究者のモチベーション向上 が期待できる。また、画像のアノテーションから AI 開発 まで、すべてマウス・キーボード操作のみで行うことがで きるため、プログラミングの知識や経験がない人でも気軽 に AI 開発に触れることができ、AI 開発において試行錯誤 で得られる知見やノウハウの習得に役立つ。結果として、 Aidia は医用画像 AI に関する研究開発のさらなる活性化 に貢献することが期待される。なお、Aidia は SYNAPSE Creative Space と目的や機能が似ているが、Aidia は①② の点で有用である。

本論文では、Aidia の実装と仕様について解説し、歯科 用 CBCT 画像から切り出した断面画像に対する下顎管の セグメンテーション AI 開発を題材に、Aidia の実用性に ついて述べる。

2. 材料と仕様

2.1 医用画像 AI 開発支援ソフトウェア Aidia

Aidia のメイン画面を Figure 1 に示す。Aidia は主に、 画像のアノテーション、AI 開発、AI 評価、自動アノテー ションの4つの機能で構成されている。画像のアノテー ションでは、画面左側と画面右側に配置されたボタンを押 して画像の読み込みやアノテーションの種類の選択などを 行い、画面中央に表示された画像に対して、マウス操作で アノテーションを行う。AI 開発、AI 評価、自動アノテー ションはそれぞれ「AI 開発」、「AI 評価」、「AI データ生 成」ボタンに対応している。各機能の詳細は後述する。た だし、本論文では物体検出の機能については割愛する。

Aidia は Python (Python Software Foundation, アメ リカ合衆国, ウィルミントン) と Python で実装された オープンソースのライブラリを用いて開発した。画像処理 は OpenCV⁶, AI モデルの実装 は TensorFlow (Google LLC, アメリカ合衆国, マウンテンビュー), DICOM ファ イルの処理は Pydicom⁷を用いた。アプリケーションの構 築には, Windows, MacOS, Ubuntu などの Operating System (OS) に対応している PyQt5 (Riverbank Computing Limited, ドーチェスター, イングランド)を用い た。また, Aidia の表示言語は英語と日本語の 2 種類に対 応させた。Aidia の実行には, Windows, MacOS, Ubuntu のいずれかの OS を搭載したコンピュータが必要であり, 8 GB 以上のランダムアクセスメモリと, 4 GB 以上の Graphic Processing Unit (GPU) メモリを持つ GPUを搭 載しているコンピュータを推奨している。

対応している画像ファイルフォーマットは、Windows Bitmap (BMP), Portable Network Graphics (PNG), Joint Photographic Experts Group (JPEG), Tag Image File Format (TIFF), DICOM であり, 拡張子がない DICOM ファイルの読み込みも可能である。DICOM ファ イルの読み込みでは画像以外の情報も取得し、「DICOM 情報」ウィンドウに表示する。ただし, 個人情報に関わる 情報は表示しない。また, DICOM ファイルから取得した 画像 (DICOM 画像) には, DICOM ファイルから読み込 んだウィンドウ中心とウィンドウ幅の値を用いてウィンド ウ処理を行う。

画像の明るさ・コントラストはマウスの右クリックを長 押ししながらドラッグすることで調節できる。上方向にド ラッグすると画像は明るくなり,下方向にドラッグすると 画像は暗くなる。また,右方向にドラッグするとコントラ



Figure 1 Aidia のメイン画面 中央の画像は左側下顎骨の歯科用 CBCT 頬舌断面像である。 多角形の領域は下顎管を示している。多角形の下の"0"は ラベルであり、ここでは下顎管を"0"としてラベリングし ている。

ストが高くなり, 左方向にドラッグするとコントラストが 低くなる。DICOM 画像が表示されているときは, ウィン ドウ中心の増減を垂直方向のドラッグ, ウィンドウ幅の増 減を水平方向のドラッグに割り当てており, ウィンドウ中 心とウィンドウ幅が変化するたび, 元画像に対してウィン ドウ処理を行うことで, 画像の明るさ・コントラストを変 化させる。ウィンドウ処理では, ウィンドウ中心を下げる (上方向にドラッグする)と画像が明るくなり, ウィンド ウ幅を狭める(右方向にドラッグする)とコントラストが 高くなる。DICOM 画像以外の画像が表示されているとき は, 式 2.1.1 にしたがって画素値の変換を行う。

 $x_{new} = \operatorname{clip} \left(\alpha x + \beta \right) \quad (0 < \alpha < 2, -M < \beta < M) \quad (2.1.1)$

x は元画像の画素値, x_{new} は変換後の画素値, Mは8 ビット画像であれば 255, 16 ビット画像であれば 65535 をとる定数である。clip 関数は $\alpha x + \beta$ がMより大きい値 であればMに, $\alpha x + \beta$ が 0 より小さい値であれば 0 に 変換する処理を表す。 α がコントラスト, β が明るさに相 当する変数であり, α が増えると画像のコントラストが高 くなり, β が増えると画像が明るくなる。なお, β の増減 を垂直方向のドラッグ, α の増減を水平方向のドラッグに 割り当てている。

2.2 画像のアノテーション機能

Aidia では画像に対して多角形,矩形,折れ線,線,点 のアノテーションを付与することができる。ラベルはオプ ションメニューで設定することで画面上にボタンとして配 置され,作成した図形を選択してボタンを押すとラベルを 付与することができる。各図形は基本的にラベルが付与さ れていない状態で作成されるが,デフォルトラベルを設定 することで,新しい図形を作成した際にデフォルトラベル が自動的に付与される。この仕様は同じラベルの図形を大 量に作成するときに活用することで作業の効率化に寄与す る。たとえば、細胞の顕微鏡画像からがん細胞を検出する AIの開発では、大量の細胞に対してそれぞれ多角形や矩 形で囲み、陽性または陰性のラベルを付与する必要がある が、デフォルトラベルを陽性または陰性に設定すれば、ラ ベル付与の手間を最小限に抑えることができる。なお、各 図形の種類と付与したラベル、図形を構成する頂点の座標 などの情報は JavaScript Object Notation (JSON)フォー マットのファイルとして保存され、対応する画像の読み込 み時に再度自動で読み込まれる。

2.3 AI 開発機能

AI 開発機能では、学習の設定、データセットの構築、 AI モデルの構築・学習を行う(Figure 2)。セグメンテー ションの AI 開発では、セグメンテーションの場合は U-



Figure 2 AI 学習ウインドウ

学習の設定値(a, b)を入力したあと、「学習」ボタン(c) を押すことで学習が始まる。AIの学習中は学習曲線(d) がリアルタイムで描画され、学習の進捗(e)が表示される。 また、AIの学習に使用しているデータセットの情報も表 示される(f)。



Figure 3 セグメンテーションモデルの構造 凡例における $3 \times 3 \approx 2 \times 2$ はフィルタサイズを表し、ドロッ プアウト層(Dropout Layer)の 0.5 はドロップアウトす るユニットの割合(ドロップアウト率)を表す。また、各畳 み込み層(Convolutional Layer)の上下の数字はフィルタ 数を表し、n はラベルの種類の数を表す。Skip Connection は接続元の特徴マップを接続先に結合する処理である。出 力層(Output Layer)で得られた各ラベルに対する確率に 対してしきい値処理(Thresholding)を行うことで、各ラ ベルのマスク画像を得る。 Net⁸に基づく AI モデル(セグメンテーションモデル)を 構築する。Figure 3 にセグメンテーションモデルの構造 を示す。入力画像(Input)のサイズは可変であり、各層 の入出力サイズは入力画像のサイズに合わせて自動的に調 節される。ただし、入力画像のサイズは 16×16 ピクセル から2048×2048ピクセルまでの制限を設けており、畳 み込み層のフィルタ数とフィルタサイズ、ドロップアウト (ランダムにユニットの一部を無効にする)層のドロップ アウト率、プーリング層とアップサンプリングのフィルタ サイズ, 層構造は固定である。入力画像は正方形の8ビッ ト3チャネル画像とし、元画像と入力画像のサイズが異 なる場合は、入力画像のサイズに合わせて元画像をリサイ ズする。また、入力画像を入力するときには、入力画像を 単精度浮動小数点数に変換し、各画素値は 255 で除算する ことで正規化を行う。畳み込み層の活性化関数は出力層 (Output Laver) を除いてすべて ReLU 関数であり、プー リング層 (Pooling Layer) とアップサンプリング (Upsampling)の直前の各畳み込み層には Batch Normalization⁹ を適用している。出力層は活性化関数をシグモイド関数と したフィルタサイズ1×1の畳み込み層であり、各画素が 各ラベルに属する確率を出力する。出力層のチャネル数は 後述するラベルの定義に基づいて自動的に決定される。な お. ReLU 関数とシグモイド関数はそれぞれ式 2.3.1 およ び式 2.3.2 で表される。

$$R(z) = \max(0, z) \tag{2.3.1}$$

$$\sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}} \tag{2.3.2}$$

損失関数(予測値と真値の誤差を表す関数)は二値交差 エントロピー,最適化アルゴリズムはAdam¹⁰を採用して いる。二値交差エントロピーは予測値と真値が離れるほど 大きな値をとる。Lを損失,tを真値,yをAIの予測値と すると,二値交差エントロピーは式 2.3.3 で表される。

 $L = -t \log y - (1-t)\log(1-y)$ (2.3.3)

Adam の学習率(パラメータの更新度合いを決める値) 以外のハイパーパラメータ(人が決定するパラメータ)は TensorFlowの既定値を用いる。

学習の設定では、AIモデルの名前、入力画像のサイズ、 学習回数(AIが学習データを繰り返し学習する回数)、 バッチサイズ(1回のパラメータ更新に用いるデータ数)、 学習率、ラベルの定義、最良のパラメータ(重み)を保存 するか否か、複数のGPUを使用するか否かの設定を行う。 AIモデルの名前はAI評価や自動アノテーションを利用す るときに参照される。AIが学習対象とするラベルは「ラ ベル定義」に記述する。セグメンテーションモデルの構築 では、どのラベルにも属さない画素に"background"の ラベルを自動的に付与し、背景の学習も行う。最良のパラ メータを保存するか否かの設定では、10回の学習毎にパ ラメータを保存するか、検証データに対する損失が前回の 学習よりも小さくなったときに限りパラメータを保存する かを選択することができる。複数 GPU の使用は GPU を 2 枚以上搭載しているコンピュータに限り可能であり、有 効にすると計算処理を並列化して高速化することができる。

データ拡張(データに対して何らかの変換を行うことで, データを水増しすること)では、垂直・水平方向反転、回 転,拡大・縮小,平行移動,せん断(長方形を平行四辺形 に変形する処理)、ガウシアンぼかし(正規分布を用いて 画像をぼかす処理), ガウシアンノイズ (正規分布に従う ランダムノイズ)の付加,明るさ変化,コントラスト変化 を適用することができる (Figure 4)。垂直・水平方向反 転を有効にした場合は、垂直方向反転と水平方向反転がそ れぞれ学習データ(AIの学習に用いるデータ)に 50%の 確率で適用される。反転以外のデータ拡張では、それぞれ 設定した値の範囲内でランダムに値をサンプリングして学 習データのデータ拡張を行う。回転とせん断では角度の範 囲. 拡大・縮小では元画像サイズに対する倍率の範囲. 平 行移動では上下左右の移動ピクセル量の範囲、明るさ変化 では式 2.1.1 における βの範囲, コントラスト変化では式 2.1.1 における α の範囲を設定する。たとえば、回転にお いて設定した値が10の場合,-10から10までの範囲で ランダムに値をサンプリングし、サンプリングした値を回 転の角度として扱い、回転を行う。せん断において設定し た値が10の場合,-10から10までの範囲でランダムに 2つの値をサンプリングし、サンプリングした2つの値を それぞれ縦方向・横方向のせん断ひずみ(角度)として扱 い、せん断を行う。拡大・縮小において設定した値が 0.2





元画像 (original image) に対して,水平反転 (horizontal flip),垂直反転 (vertical flip),回転 (rotation),拡大 (zoom in),縮小 (zoom out),平行移動 (translation), せん断 (shear),ガウシアンぽかし (gaussian blur),ガ ウシアンノイズの付加 (adding gaussian noise),明るさ 変化 (brightness change), コントラスト変化 (contrast change) をそれぞれ適用したときの例。 の場合. 0.8 から 1.2 までの範囲でランダムに値をサンプ リングし、サンプリングした値を元画像サイズに対する倍 率として扱い、拡大・縮小を行う。平行移動において設定 した値が20の場合, -20から20までの範囲でランダム に2つの値をサンプリングし、サンプリングした2つの 値をそれぞれ上下・左右の移動量として扱い、平行移動を 行う。明るさ変化とコントラスト変化はそれぞれ設定した 範囲内の値からランダムにサンプリングした値をそれぞれ β. αとし、式 2.1.1 にしたがって画素値の変換を行う。 ガウシアンぼかしとガウシアンノイズの付加では. 設定し た範囲内の値からランダムにサンプリングした値を標準偏 差とした正規分布を用いて、それぞれ処理を行う。たとえ ば、ガウシアンぼかしにおいて設定値が10の場合は、0 から10までの範囲でランダムにサンプリングした値を標 準偏差とした正規分布を用いてガウシアンぼかしを行う。 ただし、ガウシアンぼかしにおけるフィルタサイズは OpenCV 内のアルゴリズムによって標準偏差をもとに自 動的に決定され、標準偏差が0のときはガウシアンぼか しを適用しない。また、ガウシアンノイズの付加に用いる 正規分布の平均値は0とし、標準偏差が0のときはガウ シアンノイズを付加しない。

データセットの構築では、対象フォルダ内のすべての データを学習データ、検証データ(AIの学習に用いず, AIの学習を監視するために使うデータ). テストデータ (AIの学習に用いず, AIの評価に用いるデータ)に分割し, 各データを AI の学習・検証・評価に適した形へ整形する。 学習データとテストデータはデータ数の比が8:2となる ように分割され、学習データの5%は検証データとして用 いられる。セグメンテーションモデルの構築では、アノ テーションファイルに記録された多角形の頂点座標から AIの学習・検証・評価に用いるマスク画像を生成する。 マスク画像はラベルの種類の数だけチャネルをもち、各 チャネルはラベルに該当する画素を1,それ以外を0とす る二値画像である。なお、マスク画像も入力画像と同様に、 リサイズや単精度浮動小数点数への変換、データ拡張が適 用される。ただし、マスク画像は二値画像であるため、ガ ウシアンぼかし、ガウシアンノイズの付加、明るさ変化、 コントラスト変化は適用されない。

データセットの構築を完了すると、「データセット情報」 の記載が更新され、データの内訳などが確認できるように なる。データの内訳では、主に各ラベルにおける学習デー タ数、検証データ数、テストデータ数を知ることができる。 学習の進捗状況は学習曲線とプログレスバーとして動的に 表示される。学習曲線とは横軸に学習回数(Epoch)、縦 軸に損失(Loss)をとる曲線のことであり、一般的に学 習データに対する損失と検証データに対する損失の両方を プロットする。学習データに対する損失と検証データに対 する損失が両方下降していることが理想の学習状態といえ る。一方で、学習データに対する損失が小さく、検証デー タに対する損失が大きいときは、AIモデルの未知データ に対する性能が低いことが疑われる。このように、学習曲 線は学習の成否の確認などに活用することができる。

2.4 AI 評価機能

AI 評価機能では、AI 学習機能で構築・学習した AI モ デルと構築したデータセットのテストデータを用いて、さ まざまな評価指標による評価を行う(Figure 5)。主な評 価指標としては、適合率(Precision),感度(Recall),F 値(F Score), Average Precision(AP)がある。適合率 は AI の予測結果のうち正しく予測できたデータの割合, 感度はすべてのデータのうち AI が正しく予測できたデー タの割合を意味し、F 値は適合率と感度の調和平均である。 適合率,感度,F 値はそれぞれ0から1までの値をとり、 1 に近いほど AI モデルの性能が高いといえる。適合率, 感度,F 値はそれぞれ式 2.4.1,式 2.4.2,式 2.4.3 で表さ れる。

$$Precision = \frac{TP}{TP + FP}$$
(2.4.1)

$$\operatorname{Recall} = \frac{\mathrm{TP}}{\mathrm{TP} + \mathrm{FN}}$$
(2.4.2)

$$F \text{ Score} = \frac{2 \times \text{Precision} \times \text{Recall}}{\text{Precision} + \text{Recall}}$$
(2.4.3)

TP. TN. FP. FN はそれぞれ真陽性 (True Positive). 真陰性 (True Negative), 偽陽性 (False Positive), 偽 陰性 (False Negative) を表す。TP は予測が真 (1) で 正解が真(1)であるデータ(セグメンテーションの場合 は画素)の合計. TN は予測が偽(0)で正解が偽(0)で あるデータの合計, FP は予測が真で正解が偽であるデー タの合計, FN は予測が偽で正解が真であるデータの合計 である。AI モデルの出力は確率であるため、しきい値処 理を行うことで、二値(1または0)のデータに変換した 後、TP, TN, FP, FNの値を求める。Aidia では、しき い値を 0.5 としている。AP は Precision-Recall 曲線(PR 曲線)の積分値(曲線下の面積)であり、1に近いほど AI モデルの性能が高いといえる。PR 曲線とは、縦軸に適 合率. 横軸に感度をとるグラフ上の曲線のことであり. 曲 線を構成する各点は AI モデルの出力に対するしきい値を 変化させることで得られる複数の適合率・感度の値をプ ロットした点である。これらの評価値は Excel データとし て出力され、混同行列や PR 曲線の図も PNG 画像として 保存される。また、各ラベルに対する評価値や PR 曲線の 図. テストデータに対する AI の予測結果を可視化した画 像も同時に保存される。これらのデータは「データのエク





「名前」で学習済み AI モデルの選択し,「評価」ボタンを押 すことで評価を行うことができる。評価が終わると, 評価 結果(a)と混同行列(b)が表示される。混同行列はラベ ル間の関係を考察するときに有用な評価指標の一つである。

スポート」機能を用いて任意の場所へ簡単にコピーするこ とができる。

2.5 自動アノテーション機能

完了。

データセット情報

データセット番号:1 データ数:8287 学習データ数:6298 検証データ数:332 テストデータ数:1657 学習ステップ数:20 図形の数:8503

図形の数: 8503 クラス情報: [*] ラベル (すべて|学習|枝証|テス | 19 9 (4603 | 6449 | 342 | 1711)

AI 開発機能で構築した学習済み AI モデルが存在する場 合は、メイン画面の「AI データ生成」ボタンを押すこと で、学習済み AI モデルを用いた自動アノテーションを行 うことができる。自動アノテーションでは、学習済み AI モデルに対して表示している画像を入力し、その出力結果 をもとにアノテーションを自動生成する。セグメンテー ションの場合、AI の出力結果(マスク画像)に対して9 ×9のフィルタを用いた膨張処理と輪郭抽出を行い、アノ テーションデータに変換する。輪郭抽出では、Suzuki ら のアルゴリズムに基づく輪郭検出と、許容距離を輪郭周囲 長の 0.01 倍とした Ramer-Douglas-Peucker アルゴリズ ムに基づく輪郭近似を行う¹¹⁻¹³。自動アノテーションに用 いる AI モデルは選択可能であり、過去に構築した AI モ デルを利用することもできる。

3. 方 法

本論文では、Aidia を用いた医用画像 AI の開発事例と して、下顎骨の歯科用コーンビーム CT (CBCT) 頬舌断 面画像における下顎管のセグメンテーションを行うセグメ ンテーションモデル(下顎管検出モデル)の開発を行った。 パノーラ A1 (株式会社ヨシダ、日本、東京)、CS 9600 (Carestream Dental LLC, アメリカ合衆国, アトラン タ)、PreXion3D Excelsior(プレキシオン株式会社, 日本、 東京)で撮影された歯科用 CBCT 画像を収集し、歯科用 CBCT 画像から下顎骨の頬舌断面を切り出して、300× 300 ピクセルの8ビット PNG 画像に変換した。なお、パ ノーラA1の歯科用 CBCT 画像はピクセルサイズが0.2mm ×0.2mm, スライス厚が0.2mm, スライス間隔が0.2mm であり, CS 9600 と PreXion3D Excelsior はピクセルサ イズが0.3mm×0.3mm, スライス厚が0.3mm, スライ ス間隔が0.3mmである。収集した下顎骨の頬舌断面画像 は合計で8,287件となり,これらの画像に対して1名の 歯科放射線科医(日本歯科放射線学会専門医・指導医・歯 科用 CBCT 認定医,経験年数40年)がAidiaを用いてア ノテーションを行った。アノテーションでは、27インチの モニタ EV2750(EIZO 株式会社,日本,石川)上で断面 画像の拡大および明るさ・コントラストの調節を行いなが ら下顎管の領域を多角形で囲み、"0"のラベルを付与した。

学習はAMD Epyc 7713p(2.0GHz, 64 コア, 128 ス レッド, Advanced Micro Devices, Inc., アメリカ合衆国, サンタクララ), 128GBのランダムアクセスメモリ, NVIDIA A6000(GPUメモリ48GB, NVIDIA Corporation, アメリカ合衆国, サンタクララ)2 基を搭載し, Ubuntu をインストールしたコンピュータで行った。学習 の設定では,入力画像のサイズを256×256ピクセル,学 習回数を1,000回,バッチサイズを8,学習率を0.001と した。データ拡張では,垂直・水平方向反転を有効,回転 を20,拡大・縮小を0.1,水平移動を40,せん断を4, ガウシアンぼかしを3,ガウシアンノイズの付加を15, 明るさ変化を40,コントラスト変化を0.1に設定した。

本研究は徳島大学大学院社会産業理工学研究部の倫理委 員会から承認を得た(承認番号:20002,課題名:AIを 用いた歯科診断システムの研究開発)。また、本研究では 株式会社プレキシオンから PreXion3D Excelsior で撮影 した歯科用 CBCT 画像の提供を受けた。

4. 結 果

学習曲線は Figure 6 のようになり,学習データに対す る損失と検証データに対する損失が共に下降していく様子 が確認できた。1,000 回の学習を終えた下顎管検出モデル を用いてテストデータに対する評価を行った結果,適合率



学習データに対する損失を Training, 検証データに対する 損失を Validation としてプロットした。

は 0.805, 感度は 0.752, F 値は 0.777 であった。PR 曲 線は Figure 7 のようになり, AP は 0.869 であった。テ ストデータに含まれる 1 枚の画像を下顎管検出モデルに 入力し,下顎管検出モデルの出力結果を用いて下顎管のセ グメンテーションを行った画像は Figure 8 のようになっ た。また,下顎管検出モデルを用いてテストデータに対す る自動アノテーションを行った結果は Figure 9 のように なった。

5. 考 察

Aidia は実験において問題なく動作し、ノーコードでア ノテーションから AI の開発および評価まで行うことがで きることを確認した。ただし、GPU の利用には各 OS で 設定やドライバなどが必要であり、これらの設定は一般的 に敷居が高いため、GPU に関するドキュメントを用意す るなど、Aidia 上で GPU の設定支援を行うことを考えて いる。また、OS によって Aidia のレイアウトが若干崩れ る現象を確認しているため、各 OS に対するより細かなデ バッグを行う必要がある。

下顎管検出モデルによる自動アノテーションでは,専門 医のアノテーションと同等のアノテーションの生成を確認 できた。実験では画像1枚に対して1つのアノテーショ ンのみであったが,たとえば病理画像の細胞のセグメン テーションなどを行う場合は,1枚の画像に対するアノ テーション数が非常に多いため,自動アノテーションによ る作業の効率化がより期待できる。また,本論文における 自動アノテーションは AI 開発機能で構築した学習済み AI モデルを用いて行った。したがって,学習済み AI モデル が存在しない場合は自動アノテーションを行うことができ ないことが課題である。解決策の一つとして,各画像に対





Figure 8 下顎管検出モデルによる下顎管のセグメンテーション例 (a) 原画像。(b) 下顎管検出モデルによる下顎管のセグメンテーション。下顎管領域を白で描画している。 (c) 専門医による下顎管のセグメンテーション。



Figure 9 下顎管検出モデルによる自動アノテーションの例 (a) 原画像。(b) 自動アノテーションを行った画像。白の多角形が生成されたアノテーションであり、"0" はラベルである。(c) 専門医がアノテーションを行った画像。

して特徴点抽出を行い,アノテーション済みの画像とアノ テーションが無い画像の特徴点マッチングを行うことで, 同じ特徴をもつ領域に対して自動的にアノテーションを付 与する手法が考えられる。Local Feature-based Transformation for 3D Reconstructions (LoFTR)¹⁴ や Deep Kernelized Dense Geometric Matching (DKM)¹⁵ など,近年 では特徴点抽出にも AI が用いられており,特徴点マッチ ングの精度は飛躍的に向上している。これらの手法を応用 することで,少数のアノテーション済みの画像を用いて自 動アノテーションを行うことが可能になると考えられる。

実験結果より下顎管のセグメンテーションにおけるF 値は0.777であった。収集したデータには専門医でも下顎 管の領域の判断が難しい画像が含まれており,これらの画 像に対しては前後の画像から連続性を考慮してアノテー ションを行った。構築したAIモデルは単一の画像から推 定を行うため、単一画像では下顎管の領域の判断が困難な データが精度低下の一因となったと考えられる。これらの 画像に対しては、前後の画像のセグメンテーション結果を 用いた補完処理によるセグメンテーションが有効であると 考えられる。また、この補完処理を自動アノテーションが可 能になると考えられる。

Aidia では F 値や AP などの評価指標を実装した。現状 では設定したパラメータや構築した AI モデルに対する評 価の比較は自身で行う必要があるため、比較した際の差分 を可視化する機能を実装することで、学習に大きな影響を 与えるハイパーパラメータの解析や AI モデルの改善状況 の把握などに役立つことが期待できる。

今後は、著者らが関わる医用画像 AI に関する共同研究 開発で Aidia を運用し、共同研究者らのフィードバックを もとに課題の洗い出しや機能の強化、デバッグなどを行う。 また、Aidia のドキュメントの充実化や配布ページの整備な どを行い、誰でも気軽に利用できる環境作りを進めていく。

謝 辞

歯科用 CBCT 画像の収集と本研究開発にご協力いただいた同志 社大学人工知能工学研究センターの北 研二氏,こばやし歯科ク リニックの小林健一郎氏,新井広幸氏,株式会社プレキシオンの 今田泰豊氏,富井和仁氏,古月 昇氏に心から感謝申し上げます。

文 献

1. Wada K. Labelme: Image Polygonal Annotation with Py-

鳥井

thon [Computer software]. 2016. https://doi.org/10.5281/ zenodo.5711226

- Fedorov A, Beichel R, Kalpathy-Cramer J, Finet J, Fillion-Robin J, Pujol S, Bauer C, Jennings D, Fennessy F, Sonka M, Buatti J, Aylward S, Miller J, Pieper S, Kikinis R. 3D Slicer as an Image Computing Platform for the Quantitative Imaging Network. Magnetic Resonance Imaging. 2012: 30: 1323-1341.
- Ziegler E, Urban T, Brown D, Petts J, Pieper S, Lewis R, Hafey C, Harris G. Open Health Imaging Foundation Viewer: An Extensible Open-Source Framework for Building Web-Based Imaging Applications to Support Cancer Research. JCO Clinical Cancer Informatics. 2020 ; 4 : 336-345.
- 4. Aljabri M, AlAmir M, AlGhamdi M, Abdel-Mottaleb M, Collado-Mesa F. Towards a better understanding of annotation tools for medical imaging: a survey. Multimedia Tools and Applications. 2022; 81: 25877-25911.
- 5. 鳥井浩平, 誉田栄一, 北 研二. AI を用いたパノラマ X 線 画像からのカルテ入力支援システムの開発. 歯科放射線. 2022:62:24-34.
- Bradski G. The opency library. Dr. Dobb's Journal: Software Tools for the Professional Programmer. 2000 : 25 (11) : 120-123.
- Mason DL. pydicom: An open source DICOM library [Computer software]. 2018. https://github.com/pydicom/ pydicom
- 8. Ronneberger O, Fischer P, Brox T. U-net: Convolutional networks for biomedical image segmentation. Proceedings

of Medical Image Computing and Computer-Assisted Intervention. 2015; 3:234-241.

- 9. Ioffe S, Szegedy C. Batch normalization: Accelerating deep network training by reducing internal covariate shift. International conference on machine learning. 2015; 448-456.
- Kingma D, Ba J. Adam: A Method for Stochastic Optimization. The International Conference on Learning Representations. 2015.
- Suzuki S, Abe K. Topological structural analysis of digitized binary images by border following. Computer Vision, Graphics, and Image Processing, 1985; 30: 32-46.
- Ramer U. An iterative procedure for the polygonal approximation of plane curves. Computer Graphics and Image Processing. 1972; 1(3): 244-256.
- Douglas D, Peucker T. Algorithms for the reduction of the number of points required to represent a digitized line or its caricature. The Canadian Cartographer. 1973 : 10 : 112-122.
- 14. Sun J, Shen Z, Wang Y, Bao H, Zhou X. LoFTR: Detector-Free Local Feature Matching with Transformers. Proceedings of the IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. 2021 : 8922-8931.
- Edstedt J, Athanasiadis I, Wadenbäck M, Felsberg M. DKM: Dense Kernelized Feature Matching for Geometry Estimation. Proceedings of the IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. 2023 ; 1 : 17765-17775.